

৩

A থেকে F পর্যন্ত ৬টির ATP এর মান
নিম্নে নিষ্ঠা করা হলো -

উপরের নির্ধারণ অনুযায়ী ১টি কার্ড
বাসালাম। লাভারিং মার্বিনে ১টি কার্ড থেকে ৩টি
কার্ড বেছে নিলাম। ৩টি কার্ড যথাক্রমে ৫, ৭
এবং ১১ (মানের উর্ধ্বক্রম জাহিয়ে) পেলাম। নির্ধারণ
অনুযায়ী, ৫ নং কার্ডটি হচ্ছে GTP, ৭ নং কার্ডটি
অ্যামিটাইল কো-এ এবং ১১ নং কার্ডটি FADH₂।
সুতরাং আমরা বলতে পারি, A এর মান হচ্ছে
GTP যে পরিমাণ ATP উৎপন্ন করে। আমরা
জানি, GTP ১ অনু ATP উৎপন্ন করে। এছাইভার
B ও C এর মান হবে যথাক্রমে অ্যামিটাইল কো-
এ ও FADH₂ এ উৎপন্ন ATP, অ্যামিটাইল কো-এ
১২ অনু ATP এবং FADH₂ ২ অনু ATP উৎপন্ন
করে। সুতরাং

$$A = 1 \text{ ATP}$$

$$B = 12 \text{ ATP}$$

$$C = 2 \text{ ATP}$$

D এর মান যথেষ্ট B ও C এর যোগফল, তাহা
D = B+C = ১২+১২= ২৪ ATP

যথেষ্ট E, এবং, মান হলো A,B,C এর যোগফল,
জুতুরাঙ্ক

$$E = A+B+C \Rightarrow ১+১২+২= ১৫ ATP$$

A,B,C এর মধ্যে স্বাচ্ছে বড় হচ্ছে B (১২ ATP)

F এর মান হলো E এবং A,B,C এর মধ্যে সাধারণ
বড় মাত্রার যোগফল। জুতুরাঙ্ক

$$F = E+B = ১৫+১২= ২৭ ATP$$

www.eduguideline.com

৩

নিম্নে খেলার বৃত্তি তাফত বর্ণনা X,Y,Z
চিহ্নিত করা হলো -

12	13	14	15
8	9→Y	10	11→Z
4→X	5	6	7
0	1	2	3

\times ও Z এর মান হবে যথাক্রমে কার্ড ৩টি থেকে
প্রাপ্ত ফিলিক নম্বারের সর্বসিক্ষা ও সর্বোচ্চ ধরে।
আর অপর মানটি হবে Y , চিহ্নিত চাহত করে
দেখানো হলো।

প্রশ্ন অনুযায়ী, চলন জনিত খরচ হবে A ,
 B , C এর যৌগে 3 টি মান। আচ্য প্রহণকালে য
শক্তি খরচ হবে A, B, C এর মধ্যে। অপর যৌগে
একটি মান। সুতরাং আমরা ধরলাম -

$$\text{চলনজনিত খরচ} = 3 \text{ ATP}$$

$$\text{আচ্য প্রহণজনিত খরচ} = 2 \text{ ATP}.$$

X, Y, Z যথাক্রমে $4, 9, 11$ নং ঘরে অবস্থান

বর্ণছে

www.eduguideline.com

৮

নিম্নে খেলার বার্ড অঙ্কন করা হলো -

12	13	14	15
8	$9 \rightarrow Y$	10	$11 \rightarrow Z$
$4 \rightarrow X$	5	6	7
0	1	2	3

১৫টি কার্ডের মধ্যে যে ৩টি কার্ড প্রয়োজি তা
হলো → ৫, ৭, ১১

প্রশ্নসমূহটা, 'X' এর অক্ষত হবে ৫ নং দ্বারা,
'Y' এর অক্ষত হবে ৭ নং দ্বারা এবং 'Z' এর
অক্ষত হবে ১১ নং শুল্প। উপরের চিত্রে এর
সামান্যিক কঢ়িয়া এবং 'X', 'Y', 'Z' এর অক্ষত
ছেখানা হলো।

www.eduguideline.com

— ০ —

দ্বি

নিম্নে দালের বর্ণনা দ্বয়া হলো-

খেলার বিপরীত					
ধীপ	দালের বর্ণনা	ATP অঙ্গ	ATP খরচ	টাট মাপ	
১.	শুন্য নং দ্বারা দুটি(অ্যামিনো) বসালা হয়েছে।	১৫	০	১৫	
২.	চার নং দ্বারা গমন এবং আঠ গ্রহণ	১	$\frac{১+২}{২}$	১৩	
৩.	পাঁচ নং দ্বারা গমন	০	১	১২	
৪.	চার নং দ্বারা গমন	০	১	১১	

ধৰণ	চালের বাৰ্তা	পাই জুল	মীটিং প্ৰৱৰ্ত	মীটিং পৰি
৪.	দৃঢ়া নং ঘৰে গমন	০	১	২০
৫.	কেগালো নং ঘৰে গমন	১৪	$\frac{১১২}{= ৭}$	২৯
৬.	পাটের নং ঘৰে গমন। অ্যামিবা- -টি কষে ঘৰে পৌছেছে। খেলা কষে।	০	১	২০

— ০ —

www.eduguideline.com

৩

২খনার ধৰণসমূহ বাৰ্তা ক্ষেত্ৰে হলো—
এব্বোৰ ক্ষুরতে শুটি (অ্যামিবা) টি E পৰিমাণ
ক্ষেত্ৰে নিয়ে যাবা ক্ষুর কৰে। ক' হতে পাই,
E এৱ মান ১৫ ATP, অৰ্থাৎ শুটিটি ১৫ ATP
নিয়ে যাবা ক্ষুর কৰে। ক্ষুরতে ATP ওৱাচ না
হওয়ায় নিটি ATP ১৫। ১ নং ধৰণে শুটিটি
৪ নং ঘৰে গমন কৰে। গমনেৰ পৰি থান্ত্ৰ গ্ৰহণ
কৰে। প্ৰশ্নজনুমাৰে, ৫ নং ঘৰে বা ১৫' টি থান্ত্ৰ
গ্ৰহণেৰ পৰিমাণ A এৱ সমান। ক' হতে পাই,

A এর পারিমান ৩ ATP। সুজ্ঞাং '৫' নং ঘরে
 ১ অনু ATP আর্জন করেছে। চলনজনিত খরচ
 হয় ১ অনু ATP এবং খাদ্য প্রহ্লাদনিত খরচ
 হয় ২ অনু ATP। সুজ্ঞাং মোট খরচ হয়
 ৩ অনু ATP। অতএব,

$$\text{মোট ATP} = ৩ + ১ - ৩ = ১ \text{ ATP}$$

২ নং ধাপে দ্বৃটি '৫' নং ঘরে গমন করে।
 যাহেও ঘরে রুগ্ন খাবার বা খাদ্য নই তাই
 রুগ্ন ATP আর্জিত হয় না। চলনজনিত খরচ
 হয় ১ অনু ATP। অতএব,

$$\text{মোট ATP} = ১ + ০ - ১ = ১ \text{ ATP}$$

৩ নং ধাপে দ্বৃটি '৬' নং ঘরে গমন করে।
 স্মরণেও খাদ্য না থাকায় ATP আর্জিত হয় না।
 চলনজনিত খরচ হয় ১ অনু ATP। অতএব,

$$\text{মোট ATP} = ১ + ০ - ১ = ১ \text{ ATP}$$

৪ নং ধাপে দ্বৃটি '১০' নং ঘরে গমন করে,
 এ ঘরেও খাদ্য না থাকায় ATP আর্জিত হয় না।
 চলনজনিত খরচ হয় ১ অনু ATP। অতএব,

$$\text{মোট ATP} = ১ + ০ - ১ = ১ \text{ ATP}$$

৫ নং ধাপে দ্রুটি '11' নং ঘরে গমন করে।
 প্রশ্নসমূহ, '11' নং ঘরে বা '2' ঘরে
 শাস্তির পরিমাণ হবে D এর সমান। 'ক' হতে
 পাই, D এর মান ১৪ ATP। জুতোং আজ্ঞা
 ATP-র পরিমাণ ১৪। চলাজানিত ও থার্য
 প্রহারজানিত থরচ হয় যথাক্রমে ১ ও ২ ATP,
 মোট থরচহুত ATP এর পরিমাণ ৩। অতএব,

$$\text{নিটি ATP} = ১০ + ১৪ - ৩ = ২১ \text{ ATP}$$

৬ নং ধাপে দ্রুটি '15' নং ঘরে গমন করে।
 এইসবে কোন থার্য না থাকায় আজ্ঞা ATP-এর
 পরিমাণ শূন্য। চলাজানিত থরচ হয় ১ অনু
 ATP। জুতোং

$$\text{নিটি ATP} = ২১ + ০ - ১ = ২০ \text{ ATP}$$

পনের নং ঘর খেলার তৈষ ঘর। অ্যামিবাটি
 যথেষ্ঠ তৈষ ঘরে পৌছে হাজুৰ তাই খেলা
 দেখানোই সম্ভব।